

A1 *Lara Croft*



Charakter — Frau — Archäologin — Grabräuber

Intelligenz:	95
Geschicklichkeit:	98
Ausdauer:	87
Fähigkeiten:	75
Angst-Faktor:	43

© 2012 Elio Qoshi

A2 *Kurtis Trent*



Charakter — Mann — Templar — Dämonenjäger

Intelligenz:	89
Geschicklichkeit:	62
Ausdauer:	87
Fähigkeiten:	98
Angst-Faktor:	83

© 2012 Elio Qoshi

A3 *Werner von Croy*



Charakter — Mann — Archäologe

Intelligenz:	90
Geschicklichkeit:	24
Ausdauer:	30
Fähigkeiten:	32
Angst-Faktor:	24

© 2012 Elio Qoshi

A4 *Margot Carvier*



Charakter — Frau — Archäologin

Intelligenz:	83
Geschicklichkeit:	21
Ausdauer:	32
Fähigkeiten:	4
Angst-Faktor:	34

© 2012 Elio Qoshi

B1 *Janice*



Charakter — Frau — Prostituierte

Intelligenz:	65
Geschicklichkeit:	72
Ausdauer:	42
Fähigkeiten:	20
Angst-Faktor:	24

© 2012 Elio Qoshi

B2 *Rennes*



Charakter — Händler

Intelligenz:	71
Geschicklichkeit:	56
Ausdauer:	24
Fähigkeiten:	18
Angst-Faktor:	37

© 2012 Elio Qoshi

B3 *Pierre*



Charakter — Cafe Besitzer

Intelligenz:	52
Geschicklichkeit:	28
Ausdauer:	40
Fähigkeiten:	9
Angst-Faktor:	14

© 2012 Elio Qoshi

B4 *Bernard*



Charakter — Alter Mann

Intelligenz:	62
Geschicklichkeit:	18
Ausdauer:	30
Fähigkeiten:	12
Angst-Faktor:	43

© 2012 Elio Qoshi

C1 Louis Bouchard



Charakter — Mann — Mafia Boss

Intelligenz:	81
Geschicklichkeit:	21
Ausdauer:	50
Fähigkeiten:	25
Angst-Faktor:	54

© 2012 Elio Qoshi

C2 Anton Gris



Charakter — Mann — Trainer

Intelligenz:	42
Geschicklichkeit:	34
Ausdauer:	67
Fähigkeiten:	18
Angst-Faktor:	43

© 2012 Elio Qoshi

C3 Türsteher



Charakter — Mann — Wache

Intelligenz:	24
Geschicklichkeit:	30
Ausdauer:	62
Fähigkeiten:	22
Angst-Faktor:	78

© 2012 Elio Qoshi

C4 Dobermann



Kreatur — Tier

Intelligenz:	4
Geschicklichkeit:	2
Ausdauer:	87
Fähigkeiten:	4
Angst-Faktor:	43

© 2012 Elio Qoshi

d1 Bruder Obscura



Kreatur — Geist

Intelligenz:	69
Geschicklichkeit:	90
Ausdauer:	93
Fähigkeiten:	71
Angst-Faktor:	99

© 2012 Elio Qoshi

d2 Proto Nephilim



Kreatur — Prototyp - Nephilim

Intelligenz:	29
Geschicklichkeit:	94
Ausdauer:	70
Fähigkeiten:	46
Angst-Faktor:	92

© 2012 Elio Qoshi

d3 Untoter Ritter



Kreatur — Skelett

Intelligenz:	6
Geschicklichkeit:	14
Ausdauer:	76
Fähigkeiten:	70
Angst-Faktor:	90

© 2012 Elio Qoshi

d4 Fledermaus



Kreatur — Tier

Intelligenz:	4
Geschicklichkeit:	74
Ausdauer:	22
Fähigkeiten:	9
Angst-Faktor:	82

© 2012 Elio Qoshi

E1 Der "Problemlöser"



Charakter — Mann — Assassin

Intelligenz:	81
Geschicklichkeit:	79
Ausdauer:	92
Fähigkeiten:	46
Angst-Faktor:	78

© 2012 Elio Qoshi

E2 Söldner



Charakter — Mann — Söldner

Intelligenz:	33
Geschicklichkeit:	69
Ausdauer:	92
Fähigkeiten:	87
Angst-Faktor:	88

© 2012 Elio Qoshi

E3 Louvre Wache



Charakter — Mann — Wache

Intelligenz:	64
Geschicklichkeit:	60
Ausdauer:	60
Fähigkeiten:	22
Angst-Faktor:	50

© 2012 Elio Qoshi

E4 Club Security



Charakter — Mann — Wache

Intelligenz:	57
Geschicklichkeit:	64
Ausdauer:	56
Fähigkeiten:	12
Angst-Faktor:	68

© 2012 Elio Qoshi

f1 Marten Gunderson



Charakter — Mann — Söldner

Intelligenz:	82
Geschicklichkeit:	54
Ausdauer:	98
Fähigkeiten:	90
Angst-Faktor:	90

© 2012 Elio Qoshi

f2 Boaz



Charakter — Frau — Cabal — Doktor

Intelligenz:	86
Geschicklichkeit:	34
Ausdauer:	22
Fähigkeiten:	12
Angst-Faktor:	26

© 2012 Elio Qoshi

f3 Muller



Charakter — Mann — Biologe

Intelligenz:	82
Geschicklichkeit:	11
Ausdauer:	22
Fähigkeiten:	22
Angst-Faktor:	21

© 2012 Elio Qoshi

f4 Luther Ronzic



Charakter — Mann — Bibliothekar

Intelligenz:	87
Geschicklichkeit:	32
Ausdauer:	30
Fähigkeiten:	36
Angst-Faktor:	62

© 2012 Elio Qoshi

91 Boaz (pod)



Kreatur — Mutant - Pod

Intelligenz:	24
Geschicklichkeit:	43
Stamina:	77
Fähigkeiten:	70
Angst-Faktor:	97

© 2012 Elio Qoshi

92 Boaz (fliegend)



Kreatur — Mutant - Mosquito

Intelligenz:	24
Geschicklichkeit:	95
Ausdauer:	80
Fähigkeiten:	70
Angst-Faktor:	92

© 2012 Elio Qoshi

93 Mutant (bewaffnet)



Kreatur — Mutant

Intelligenz:	35
Geschicklichkeit:	78
Ausdauer:	60
Fähigkeiten:	32
Angst-Faktor:	90

© 2012 Elio Qoshi

94 Mutierter Insasse



Kreatur — Mutant

Intelligenz:	1
Geschicklichkeit:	28
Ausdauer:	54
Fähigkeiten:	14
Angst-Faktor:	76

© 2012 Elio Qoshi

h1 Pieter van Eckhardt



Charakter — Unsterblicher — Schwarzer Alchemist

Intelligenz:	96
Geschicklichkeit:	87
Ausdauer:	84
Fähigkeiten:	98
Angst-Faktor:	95

© 2012 Elio Qoshi

h2 Karel



Charakter — Cabal — Anwalt

Intelligenz:	90
Geschicklichkeit:	80
Ausdauer:	70
Fähigkeiten:	90
Angst-Faktor:	80

© 2012 Elio Qoshi

h3 Karel (nephilim)



Charakter — Nephilim

Intelligenz:	96
Geschicklichkeit:	97
Ausdauer:	86
Fähigkeiten:	98
Angst-Faktor:	90

© 2012 Elio Qoshi

h4 Der Schläfer



Kreatur — Nephilim

Intelligenz:	92
Geschicklichkeit:	11
Ausdauer:	23
Fähigkeiten:	96
Angst-Faktor:	90

© 2012 Elio Qoshi